

JEU ANTIQUE

« PAIR IMPAIR »



JEU ANTIQUE
« PAIR IMPAIR »

A
R
C
H
I
D
E
E
S
O



2 JOUEURS



DES JETONS
(TU PEUX PRENDRE
N'IMPORTE QUEL TYPE DE
JETON :
CAILLOUX, NOIX...)



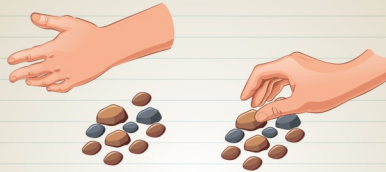
Le matériel



ON COMMENCE PAR RÉPARTIR
LES JETONS ENTRE LES DEUX
JOUEURS.



LA RÈGLE (1)



LE PREMIER JOUEUR PREND PLUSIEURS
JETONS DANS SA MAIN SANS LE
MONTRER À SON ADVERSAIRE ET CACHE
LES AUTRES (DANS SA POCHE).



LA RÈGLE (2)

JE PENSE QUE
C'EST...

PAIR OU IMPAIR ?



IL FAUT POSER ALORS LA QUESTION
DU JEU.



LA RÈGLE (3)



SI L'ADVERSAIRE DONNE LA BONNE
RÉPONSE, IL GAGNE LES JETONS. S'IL SE
TROMPE, IL PERD AUTANT DE JETONS QUE
CEUX PRÉSENTS DANS LA MAIN.



LA RÈGLE (4)



LE JEU S'ARRÊTE LORSQU'UN DES
JOUEURS N'A PLUS DE JETONS.



FIN