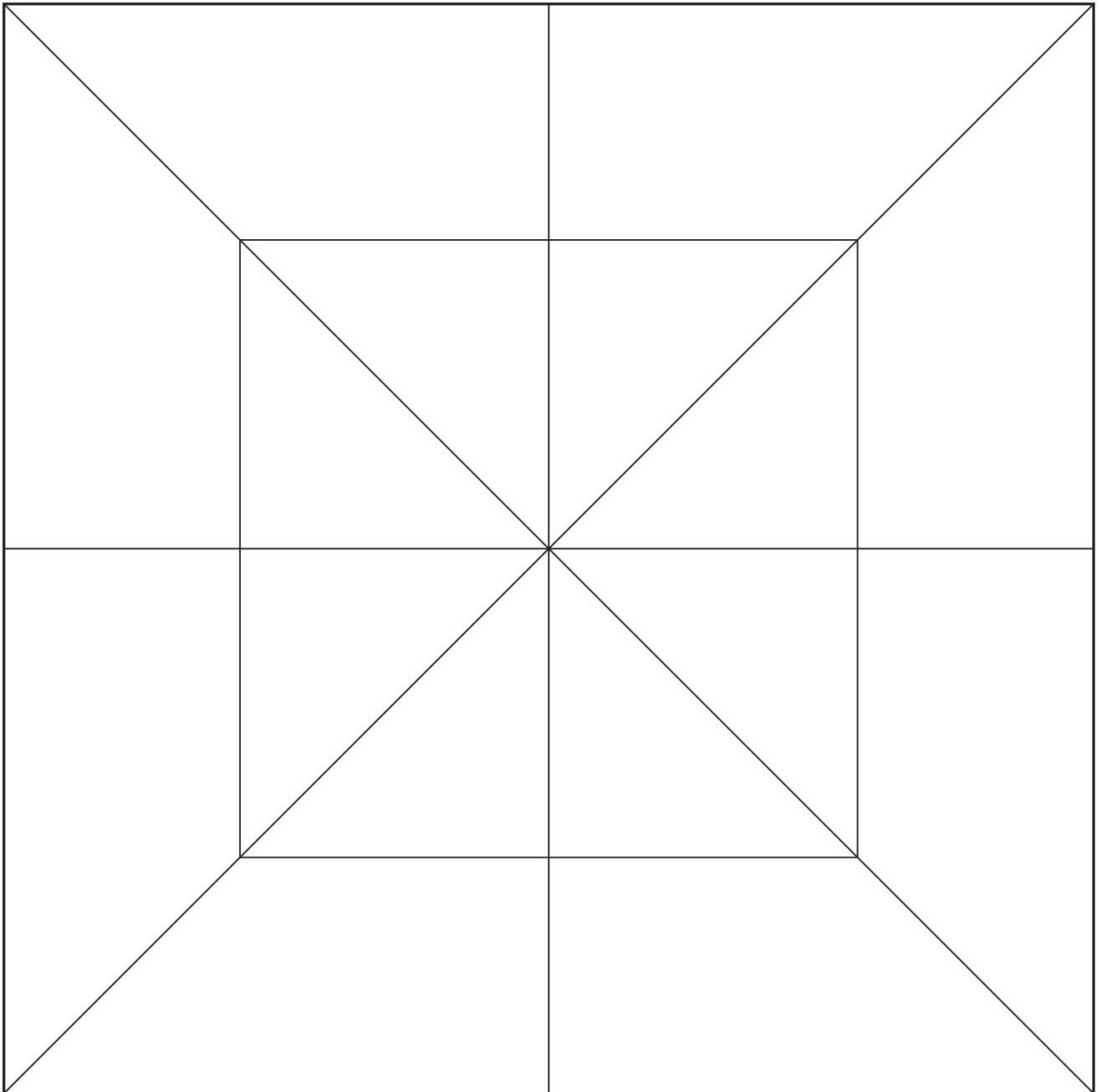


Plateau de jeu

La marelle (double)



Règle du jeu :

Les joueurs disposent chacun de 9 ou 12 pions de couleurs différentes qu'ils posent tour à tour sur un noeud du plateau (les noeuds sont les points d'intersection des lignes tracées). Le but du jeu est d'aligner trois pions, ce qui donne le droit de prendre un pion à son adversaire. La partie se termine lorsqu'un joueur n'a plus que deux pions.